

REGULAMIN REKRUTACJI UCZESTNIKÓW DO PROJEKTU CYFROWY SENIOR

§ 1

Postanowienia ogólne

Niniejszy dokument określa zasady rekrutacji w projekcie „**CYFROWY SENIOR**”. Program rozwoju kompetencji cyfrowych mieszkańców województwa podlaskiego zagrożonych wykluczeniem cyfrowym z zastosowaniem działań szkoleniowych i animacyjnych w środowisku lokalnym współfinansowanym ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa na lata 2014-2020, Oś priorytetowa III: 3.1 Działania szkoleniowe na rzecz rozwoju kompetencji cyfrowych.

§ 2

Definicje

2.1 Projekt – „**CYFROWY SENIOR**”. Program rozwoju kompetencji cyfrowych mieszkańców województwa podlaskiego zagrożonych wykluczeniem cyfrowym z zastosowaniem działań szkoleniowych i animacyjnych w środowisku lokalnym współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa na lata 2014-2020, Oś priorytetowa III: 3.1 Działania szkoleniowe na rzecz rozwoju kompetencji cyfrowych.

2.2 Uczestnik projektu – osoba zamieszkująca na terenie (w rozumieniu KC) gminy województwa podlaskiego, która podpisała deklarację udziału w projekcie, która z własnej inicjatywy zgłasza potrzebę podniesienia kompetencji cyfrowych w wymiarze informatycznym, informacyjnym i funkcjonalnym.

2.3 Projektodawca – Stowarzyszenie Europartner Akademicki Klub Integracji Europejskiej

2.4 Partner – Łomżyńska Rada Federacji Stowarzyszeń Naukowo-Technicznych Not W Łomży

2.5 Biuro projektu - komórka organizacyjna projektodawcy służąca do zarządzania i obsługi projektu, w tym uczestników szkoleń. siedziba biura: Stowarzyszenie Europartner Akademicki Klub Integracji Europejskiej, ul. Warszawska 44/1 (III Piętro) Białystok.

§ 3 Proces rekrutacji

3.1 Głównym celem projektu jest aktywizacja osób w różnym wieku, głównie osób 65+ w obszarze kompetencji cyfrowych, poprzez działania szkoleniowe i animacyjne na terenie województwa podlaskiego. Efektem realizacji projektu będzie włączenie seniorów w budowę społeczeństwa informacyjnego, rozwój kompetencji cyfrowych, nabycie umiejętności korzystania z e-usług, stworzenie trwałych mechanizmów podnoszenia kompetencji cyfrowych na poziomie lokalnym.

3.2 Proces rekrutacji prowadzony jest w sposób ciągły od lipca 2018 r. do grudnia 2020 r. i w razie potrzeb może ulec wydłużeniu.

3.3 Proces rekrutacji zgodny jest z polityką równych szans, równości płci i oparty na jasnych, przejrzystych zasadach. Projektodawca oraz Partner zamieszczą na stronie internetowej informację o projekcie i rozpoczęciu rekrutacji uczestników. Ponadto rekrutacja do projektu wspierana będzie działaniami w postaci osobistych wizyt w instytucjach i organizacjach wspierających UP projektu oraz ogłoszeniami w mediach (TV, radio, media społecznościowe). Wszystkich informacji na temat projektu udzielać będą także pracownicy w biurze projektu mieszczącym się w Białymstoku przy ul. Warszawskiej 44/1 (III piętro), (dokładne dane biura projektu dostępne na stronie internetowej Projektodawcy <https://europartner-akie.pl/> Osoba spełniająca kryteria dostępu określone w §2 pkt. 2.2 zainteresowana udziałem w projekcie zgłasza chęć uczestnictwa poprzez wypełnienie dokumentów rekrutacyjnych dostępnych w biurze projektu oraz na stronie internetowej projektu <https://seniorcyfrowy.pl/> .

3.4 Dokumenty należy przesłać do Projektodawcy drogą pocztową lub dostarczyć osobiście.

3.5 Do projektu zakwalifikowanych zostanie:

Osoby niepełnosprawne – 100 osób

Osoby niepełnosprawne – kobiety – 67 osób

Osoby niepełnosprawne – mężczyźni – 33 osoby

Osoby niepełnosprawne ze specjalnymi potrzebami szkoleniowymi – 30 osób

Osoby niepełnosprawne ze specjalnymi potrzebami szkoleniowymi – kobiety – 20 osób

Osoby niepełnosprawne ze specjalnymi potrzebami szkoleniowymi – mężczyźni – 10 osób

Osoby w wieku 18-34 lata – 31 osób

Osoby w wieku 35-43 lata – 48 osób

Osoby w wieku 44-64 lata – 54 osoby

Osoby w wieku pow. 65 lat – 1719 osób

Do projektu zakwalifikowanych zostanie łącznie 1 852 osoby.

Na podstawie przesłanych dokumentów następuje wstępna kwalifikacja osób zainteresowanych udziałem w projekcie, jeżeli z nadesłanych dokumentów wynika, że osoba zainteresowana udziałem w projekcie nie spełnia kryteriów uczestnictwa, nadesłana karta zostanie odrzucona, a wskazana w niej osoba nie zostanie zarejestrowana.

3.6 O zakwalifikowaniu uczestnika do projektu decydują spełnienie kryteriów rekrutacji, poprawnie wypełnione dokumenty rekrutacyjne oraz dostępność miejsc w gminie, w której potencjalny uczestnik jest mieszkańcem. Zastrzegamy możliwość zwiększenia liczby miejsc w poszczególnych gminach za zgodą Centrum Projektów Polska Cyfrowa.

3.7 Uczestnicy projektu o zakwalifikowaniu do udziału poinformowani zostaną telefonicznie, mailowo lub osobiście.

3.8 Projektodawca zobowiązuje się do powiadomienia wszystkich przyjętych uczestników o ewentualnym odwołaniu lub nowym planowanym terminie szkolenia drogą telefoniczną lub elektroniczną.

§ 4

Postanowienia końcowe

3.9 W sprawach nieuregulowanych w niniejszym regulaminie, zastosowanie mają postanowienia Regulaminu uczestnictwa w Projekcie oraz odpowiednie przepisy prawa, w tym przepisy Kodeksu Cywilnego. Wszelkie zmiany niniejszego regulaminu wymagają formy pisemnej.

3.10 Regulamin obowiązuje przez cały okres realizacji projektu „CYFROWY SENIOR”. Program rozwoju kompetencji cyfrowych mieszkańców województwa podlaskiego zagrożonych wykluczeniem cyfrowym z zastosowaniem działań szkoleniowych i animacyjnych w środowisku lokalnym

3.11 Regulamin wchodzi w życie z dniem podpisania.

3.12 Regulamin jest dostępny w biurze projektu oraz na stronie internetowej <https://seniorcyfrowy.pl/>